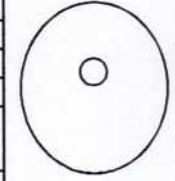
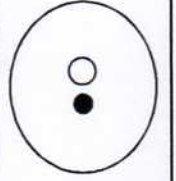
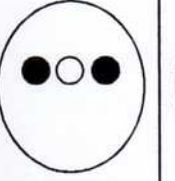
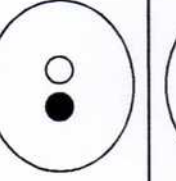



Championnat des Clubs Féminins

Tir de précision

LIEU :					
DATE :					
DIVISION :					
POULE :					
CLUB 1 :					
CLUB 2 :	Boule cible seule	Boule cible derrière le but	Boule cible entre 2 boules	Boule cible à la sautée	But
	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	Carreau: 5 p Boule sortie: 3 p Touché: 1 p Manqué: 0 p	But sorti: 5 p Touché: 3 p Manqué: 0 p

Club	Nom/Prénom	Atelier 1				Atelier 2				Atelier 3				Atelier 4				Atelier 5				TOTAL
		6m	7m	8m	9m	6m	7m	8m	9m	6m	7m	8m	9m	6m	7m	8m	9m	6m	7m	8m	9m	
A																						
B																						

Résumé du déroulement du tir de précision / Attribution des points

L'ordre de passage est fait par tirage au sort (pièce). La joueuse qui gagne le toast choisi si elle commence ou non le tir
 Chaque joueuse tire une boule par distance / atelier de 1 à 5 (soit 4 boules par atelier et donc 20 boules au total de l'épreuve)
 Les joueuses tirent l'une après l'autre depuis la figure 1 à 6 mètres, jusqu'à la figure 5 à 9 mètres
 La joueuse a 30 secondes par boule
 Le tir sera considéré comme valable si l'impact est dans le cercle de tir de 1 m
 Si le cercle est mordu le tir est considéré comme nul
 La boule cible doit être touchée en premier

Attribution des points - Ateliers / Figures 1 - 2 - 3 - 4

5 pts	La boule cible sort du cercle et la boule de tir reste dans le cercle Aucun obstacle ne doit bouger
3 Pts	La boule cible et la boule de tir sortent du cercle Aucun obstacle ne doit bouger
1 Pt	La boule cible touchée reste dans le cercle Si un obstacle bouge au retour, boule noire touchée après que la boule cible a été frappée
0 pts	Impact hors du cercle de tir Non respect du cercle de lancer Obstacle touché en premier

Attribution des points - Atelier / Figure 5

5 pts	But sorti du cercle de tir
3 Pts	But touché : le but est considéré comme frappé si il quitte son logement initial
0 pts	But non touché Impact hors du cercle de tir Non respect du cercle de lancer